



OM STUDIERETNINGEN

På Science lærer du at vælge metoder og modeller for at kunne løse matematiske problemer.

Du lærer at analysere, vurdere og formidle de mulige svar - det kan være problemer fra fysikkens eller kemiens verden, fra økonomiske teorier, statistiske undersøgelser eller chancerne for at vinde i lotto. Matematik drejer sig altså om at arbejde med virkeligheden.

I matematik anvender du flere forskellige edb-programmer - math-cad er en af dem.

I fysik veksler undervisningen mellem eksperimenter og teori.

I programmering - som er det tredje studieretningsfag - prøver du kræfter med forskellige programmeringsprog. Du arbejder med både web- og Windowsbaseret programmering. Du lærer at konstruere software fra idé over udvikling og afprøvning til dokumentation.

STUDIERETNINGSFAG

Matematik A
Fysik A
Programmering C

OBLIGATORISKE FAG

Dansk A
Engelsk B
Kemi B
Teknologi B
Biologi C
Kommunikation og it C
Samfundsfag C
Idéhistorie B
Studieretningsprojekt
Teknikfag A**

VALGFAG

Engelsk A
Kemi A
Samfundsfag B
Astronomi C
Innovation C
Tysk C



HVIS DU VIL VIDE MERE

Kontakt vejleder:
Charlotte Munkerod Postborg
tlf.: 2542 4837