Skema med korte projektbeskrivelser

Skema med korte projektbeskrivelser

Forløb	Fokus	Læringsmål	Evaluering	Bedømmelsesgrundlag	Bedømmelseskriterier
Digitale arbejdsredskaber	**Introduktion til Microsoft Office, digitale arbejdsformer og samarbejdsværktøjer.**	**Eleven kan anvende Office-programmer og digitale værktøjer til løsning af enkle arbejdsopgaver.**	**Løbende feedback på opgaver og deltagelse.**	**Praktiske opgaver, dokumenter og præsentationer.**	**Eleven anvender programmerne hensigtsmæssigt og kan udføre grundlæggende digitale arbejdsopgaver.**
Kunstig intelligens, informationssøgning og kildekritik	Introduktion til AI, prompting, informationssøgning, kildekritik og ansvarlig digital anvendelse.	Eleven kan anvende AI-værktøjer kritisk og ansvarligt samt vurdere troværdigheden af digitale kilder.	Feedback på øvelser, refleksioner og dialog i undervisningen.	Opgaveløsning, refleksion og aktiv deltagelse.	Eleven viser forståelse for AI's muligheder og begrænsninger og kan anvende kildekritiske metoder.
Cybersikkerhed	Grundlæggende cybersikkerhed, digitale trusler, identitet, adgangskoder og datasikkerhed.	Eleven kan anvende grundlæggende principper for sikker digital adfærd.	Løbende dialog, quizzer og praktiske øvelser.	Deltagelse og løsning af praksisnære opgaver.	Eleven demonstrerer forståelse for sikker digital adfærd og kan identificere almindelige digitale risici.
Bæredygtighed og grøn omstilling	Bæredygtighed i IT- og kommunikationsbranchen samt FN's verdensmål.	Eleven kan forklare, hvordan bæredygtighed indgår i digitale og teknologiske løsninger.	Feedback på projektarbejde og refleksion.	Projekter, præsentationer og deltagelse.	Eleven kan relatere bæredygtighed til konkrete problemstillinger og foreslå relevante løsninger.
Kreativ kommunikation og design	Designprincipper, farver, typografi, layout og visuel kommunikation.	Eleven kan anvende grundlæggende designprincipper i enkle kommunikationsopgaver.	Feedback på skitser, produkter og præsentationer.	Designopgaver og mundtlige præsentationer.	Eleven anvender grundlæggende designprincipper og kan begrunde sine valg.
Adobe Creative Cloud	Introduktion til Photoshop og Illustrator samt digital billed- og grafikproduktion.	Eleven kan anvende grundlæggende funktioner i Adobe-programmer til enkle produktioner.	Løbende feedback på øvelser og produkter.	Digitale produkter og arbejdsproces.	Eleven kan producere enkle grafiske produkter og anvende programmets grundlæggende værktøjer.
Computerforståelse og hardware	Computerens opbygning, hardware, software og grundlæggende fejlfinding.	Eleven kan identificere computerens centrale komponenter og forklare deres funktion.	Praktiske øvelser og mundtlig feedback.	Praktiske opgaver og deltagelse.	Eleven viser forståelse for computerens opbygning og kan udføre enkel fejlfinding.